



Unione europea
Fondo sociale europeo



Margherita Hack

ISTITUTO STATALE ISTRUZIONE SUPERIORE

Codice Meccanografico: SAIS044009 – Codice Fiscale: 95140540659

Via M. Galdi, 26 - 84081 Baronissi (SA) Tel. 089/956078 - Tel./Fax955487

sais044009@pec.istruzione.it - sais044009@istruzione.it

Sito web: www.iisbaronissi.gov.it

Istituto Tecnico Tecnologico indirizzo informatica e telecomunicazioni -Liceo Scientifico Liceo Scienze Applicate

ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE - -BARONISSI
Prot. 0006155 del 15/10/2024
IV (Uscita)

All'Albo online
Al Sito Web

Oggetto: Bando per la selezione di nr. 1 esperto esterno per lo svolgimento dell'attività di docente esperto, anno scolastico 2024/2025, nell'ambito del progetto Phaser Gam Jam - Hackathon (senior).

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Visto il Decreto Interministeriale n.129 del 28/08/2018;

Visto il PTOF corrente annualità, nell'ambito del triennio 2022/2025;

Vista la delibera di approvazione del progetto Phaser Game Jam - HAcKathon (senior) - Delibera Collegio dei docenti nr. 2 del 11/09/2024;

Ravvisata l'esigenza di individuare nr. 1 esperto del framework Phaser che possa svolgere l'attività di "docente esperto" per la realizzazione del Progetto Phaser Game Jam - Hackathon (senior);

Considerato che l'Istituzione Scolastica ha verificato di non poter rinvenire la specifica competenza presso il personale in servizio;

Visto il regolamento di Istituto per la selezione degli esperti esterni;

Visto il Programma Annuale 2024;

COMUNICA

che è aperta la procedura di selezione di nr. 1 esperto esterno per lo svolgimento dell'attività di docenza nell'ambito del progetto Phaser Game Jam - Hackathon.

Art. 1 – Descrizione

Il docente, esperto nell'uso del framework Phaser per la realizzazione di videogiochi e con documentata esperienza maturata nel settore, dovrà svolgere attività di docenza on line, nel periodo compreso tra novembre 2024 e febbraio 2025.

Il docente dovrà operare su piattaforma Moodle in collaborazione con il tutor interno e predisporre materiali da distribuire on line, in forma on demand, organizzati secondo le seguenti tipologie: lezioni, attività laboratoriali, verifiche formative.

L'intera durata del corso è pari a 30 ore di lezione (on line on demand), cui si aggiungeranno le restanti attività laboratoriali, le verifiche formative e ulteriori materiali di approfondimento.

Tutto il materiale sarà erogato agli studenti delle istituzioni scolastiche coinvolte nella rete di progetto.



Unione europea
Fondo sociale europeo



Il costo per la prestazione è fissato nell'importo orario omnicomprensivo di €60,00 per le 30h di lezioni on line on demand e nell'importo orario omnicomprensivo di €40,00 per la predisposizione di attività laboratoriali, verifiche formative e approfondimenti che vengono quantificate in ulteriori 30h. Il totale per la prestazione sarà dunque di €3.000,00 (omnicomprensivo di oneri contributivi e fiscali anche a carico dell'Istituto) e verrà liquidato alla fine delle attività, previa presentazione di relazione finale e, se dovuta, di fattura elettronica o altro idoneo documento fiscale.

Art. 2 - Requisiti di ammissione

Requisiti generali dell'esperto:

- Essere in possesso della cittadinanza italiana;
- Godere dei diritti civili e politici;
- Non avere riportato condanne penali e non essere destinatario di provvedimenti che riguardano l'applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e provvedimenti amministrativi iscritti nel casellario giudiziale;
- Non essere sottoposto a procedimenti penali e non essere stato destituito da Pubbliche amministrazioni.

Requisiti specifici dell'esperto:

- Laurea specialistica in informatica o ingegneria informatica o esperienza almeno decennale specifica nel settore
- Esperienza di docenza in ambito Phaser

Art.3 – Titoli valutabili

TITOLI CULTURALI	PUNTI
Laurea in informatica o ingegneria informatica	10
Altra laurea (max 1) o dottorato di ricerca	5
Master e Corsi di perfezionamento annuali post laurea coerenti con la tipologia della proposta (max. 3)	3

ESPERIENZE PROFESSIONALI	PUNTI
Precedenti esperienze di organizzazione di Hackathon (10 punti per evento)	20 max
Esperienza di almeno 10 anni nello sviluppo di applicazioni WEB e mobile	10
Esperienza specifica nello sviluppo di videogiochi	10
Conoscenza di framework open source per la realizzazione di videogiochi	10

Art.4 - Domanda di ammissione

L'istanza di partecipazione, redatta ESCLUSIVAMENTE sull'apposito modello (All. A – Domanda di partecipazione) firmata in calce e compilata in tutte le sue parti, deve essere inviata al seguente indirizzo email SAIS044009@istruzione.it o consegnata a mano presso gli Uffici di segreteria dell'Istituto. Nell'oggetto della email dovrà essere indicato il mittente e la dicitura "ISTANZA SELEZIONE ESPERTO PHASER - HACKATHON".



Unione europea
Fondo sociale europeo



Le istanze dovranno pervenire entro **le ore 12:00 del 26 ottobre 2024**. Non saranno prese in considerazione domande incomplete o pervenute oltre la data di scadenza del bando, anche se i motivi del ritardo sono imputabili a errato invio e/o ricezione della email. Non saranno esaminate domande pervenute tramite modulistica diversa da quella allegata al bando.

Alla domanda di partecipazione alla selezione dovranno essere allegati: curriculum vitae, secondo il modello europeo, datato e firmato; fotocopia documento di identità.

L'Amministrazione potrà procedere ad idonei controlli sulla veridicità del contenuto delle dichiarazioni (rif. Art. 71 DPR 445/2000).

Art. 5 – Valutazione delle Istanze pervenute

Le domande pervenute verranno valutate da apposita commissione nominata e presieduta dal Dirigente Scolastico.

In caso di parità di punteggio costituirà elemento preferenziale la minor età anagrafica.

All'esito della valutazione dei titoli e del colloquio verrà pubblicata la graduatoria provvisoria sul sito istituzionale. Per eventuali ricorsi, i candidati potranno far pervenire eventuali osservazioni, in forma esclusivamente telematica, all'indirizzo di posta certificata SAIS044009@istruzione.it. entro 5 giorni dalla pubblicazione della graduatoria provvisoria. Trascorso tale periodo la graduatoria sarà considerata definitiva.

Del presente avviso viene data diffusione mediante pubblicazione sulla bacheca Did-Up del portale Argo, Albo on-line di questa Istituzione scolastica, sul sito web dell'Istituto.

Baronissi, 15 ottobre 2024

Il Dirigente Scolastico
prof.ssa Roberta Masi

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate



Unione europea
Fondo sociale europeo



All. A – Domanda di partecipazione

Il/La sottoscritt_ _____,

nat_ a _____ (Prov. _____)

il _____, C.F. _____

residente a _____ (Prov. _____)

Via _____

Tel. _____ e-mail _____

CHIEDE

di partecipare alla SELEZIONE di nr. 1 ESPERTO PHASER HACKATHON

DICHIARA

- Essere in possesso della cittadinanza italiana;
- Godere dei diritti civili e politici;
- Non avere riportato condanne penali e non essere destinatario di provvedimenti che riguardano l'applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e provvedimenti amministrativi iscritti nel casellario giudiziale;
- Non essere sottoposto a procedimenti penali e non essere stato destituito da Pubbliche amministrazioni.

di essere in possesso dei seguenti titoli

TITOLI CULTURALI	punti	autovalutazione	Valutazione della Commissione
Laurea in informatica o ingegneria informatica	10		
Altra laurea (max 1) o dottorato di ricerca	5		
Master e Corsi di perfezionamento annuali post laurea coerenti con la tipologia della proposta (max. 3)	3		
ESPERIENZE PROFESSIONALI			
Precedenti esperienze di organizzazione di Hackathon (10 punti per evento)	20 max		
Esperienza di almeno 10 anni nello sviluppo di applicazioni WEB e mobile	10		
Esperienza specifica nello sviluppo di videogiochi	10		



Unione europea
Fondo sociale europeo



Conoscenza di framework open source per la realizzazione di videogiochi	10		
---	----	--	--

Allega

Curriculum vitae, secondo il modello europeo, datato e firmato

Copia C.I.

In fede
